

# DELTA GREEN

Style de jeu ..... Gardien ..... Campagne .....

## État civil

Nom ..... Prénom .....

Occupation ..... Âge .....

Profession ..... Sexe .....

Personnalité ..... Nationalité .....

Niveau de vie ..... %

## Caractéristiques & Attributs

APP ..... Prestance ..... %

CON ..... Endurance ..... %

DEX ..... Agilité ..... %

FOR ..... Puissance ..... %

TAI ..... Corpulence ..... %

ÉDU ..... Connaissance ..... %

INT ..... Intuition ..... %

POU ..... Volonté ..... %

## Cercles d'influence

Proche ..... Opposés .....

Éloignés ..... Ennemi .....

## Santé

Seuil de blessure .....

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

12 13 14 15 16 17 18

Protections .....

Blessures .....

## Influence

Baratin (05%) ..... %

Contacts & Ressources (10%) ..... %

Crédit (15%) ..... %

Imposture (00%) ..... %

Interroger (10%) ..... %

Jeu\* (10%) ..... %

..... %

Négociation (05%) ..... %

Perspicacité (Int x 2%) ..... %

Persuasion (15%) ..... %

Savoir-vivre (Édu x 2%) ..... %

..... %

## Connaissance

Bureaucratie (10%) ..... %

Culture artistique\* (10%) ..... %

..... %

Langue maternelle\* (Édu x 5%) ..... %

..... %

Langues\* (00%) ..... %

..... %

..... %

Mythe de Cthulhu (00%) ..... %

Sciences de la terre\* (00%) ..... %

..... %

..... %

..... %

Sciences de la vie\* (00%) ..... %

..... %

..... %

..... %

Sciences formelles\* (00%) ..... %

..... %

..... %

..... %

Sciences humaines\* (00%) ..... %

..... %

..... %

..... %

Sciences occultes (05%) ..... %

..... %

..... %

## Savoir-faire

Bricolage (20%) ..... %

Comptabilité (10%) ..... %

Criminalistique (00%) ..... %

Explosifs (00%) ..... %

Hypnose (05%) ..... %

Médecine (05%) ..... %

Métier\* (05%) ..... %

..... %

..... %

..... %

Photographie (10%) ..... %

Plongée sous-marine (00%) ..... %

Pratique artistique\* (05%) ..... %

..... %

..... %

Premiers soins (30%) ..... %

Psychanalyse (00%) ..... %

Survie (00%) ..... %

..... %

## Sensorielles

Bibliothèque (25%) ..... %

Discrétion (10%) ..... %

Dissimulation (15%) ..... %

Écouter (25%) ..... %

Orientation (10%) ..... %

Pister (10%) ..... %

Psychologie (05%) ..... %

Se cacher (10%) ..... %

Trouver Objet Caché (25%) ..... %

Vigilance (25%) ..... %

..... %

..... %

## Action

Armes à feu\* (20%) ..... %

..... %

Armes blanches\* (20%) ..... %

..... %

Armes exotiques\* (00%) ..... %

..... %

Artillerie\* (15%) ..... %

..... %

Athlétisme (15%) ..... %

Conduite\* (20%) ..... %

..... %

..... %

Corps à corps\* (Dex x 2%) ..... %

..... %

..... %

Équitation (05%) ..... %

Nager (20%) ..... %

Navigation (00%) ..... %

Parachutisme (00%) ..... %

Piloter\* (00%) ..... %

..... %

..... %

## Santé Mentale

Modificateur social ..... %

Aplomb .....

SAN Initiale .....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
<sub>1</sub>	<sub>1</sub>	<sub>1</sub>	<sub>1</sub>	<sub>1</sub>	<sub>2</sub>	<sub>2</sub>	<sub>2</sub>	<sub>2</sub>	<sub>2</sub>	<sub>3</sub>	<sub>3</sub>	<sub>3</sub>	<sub>3</sub>	<sub>3</sub>	<sub>4</sub>	<sub>4</sub>	<sub>4</sub>	<sub>4</sub>	<sub>4</sub>	<sub>5</sub>	<sub>5</sub>	<sub>5</sub>	<sub>5</sub>	<sub>5</sub>
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
<sub>6</sub>	<sub>6</sub>	<sub>6</sub>	<sub>6</sub>	<sub>6</sub>	<sub>7</sub>	<sub>7</sub>	<sub>7</sub>	<sub>7</sub>	<sub>7</sub>	<sub>8</sub>	<sub>8</sub>	<sub>8</sub>	<sub>8</sub>	<sub>8</sub>	<sub>9</sub>	<sub>9</sub>	<sub>9</sub>	<sub>9</sub>	<sub>9</sub>	<sub>10</sub>	<sub>10</sub>	<sub>10</sub>	<sub>10</sub>	<sub>10</sub>
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
<sub>11</sub>	<sub>11</sub>	<sub>11</sub>	<sub>11</sub>	<sub>11</sub>	<sub>12</sub>	<sub>12</sub>	<sub>12</sub>	<sub>12</sub>	<sub>12</sub>	<sub>13</sub>	<sub>13</sub>	<sub>13</sub>	<sub>13</sub>	<sub>13</sub>	<sub>14</sub>	<sub>14</sub>	<sub>14</sub>	<sub>14</sub>	<sub>14</sub>	<sub>15</sub>	<sub>15</sub>	<sub>15</sub>	<sub>15</sub>	<sub>15</sub>
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00
<sub>16</sub>	<sub>16</sub>	<sub>16</sub>	<sub>16</sub>	<sub>16</sub>	<sub>17</sub>	<sub>17</sub>	<sub>17</sub>	<sub>17</sub>	<sub>17</sub>	<sub>18</sub>	<sub>18</sub>	<sub>18</sub>	<sub>18</sub>	<sub>18</sub>	<sub>19</sub>	<sub>19</sub>	<sub>19</sub>	<sub>19</sub>	<sub>19</sub>	<sub>20</sub>	<sub>20</sub>	<sub>20</sub>	<sub>20</sub>	<sub>20</sub>

## Équipement

• Équipement fétiche (+10%) .....

• .....

• .....

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact ..... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4